



INSTRUCCIONES CONTA'M-MEMORY

El juego de cartas consta de 30 cartas divididas en 6 categorías con 5 cartas diferentes para cada categoría.

Las categorías son: comida, historia, arte, hierbas, ciudades del país (en este caso España) y lugares famosos de la ciudad natal (en este caso Agres). Todas las cartas tienen un par con la misma foto (pensadas para jugar al juego de la memoria).

Juegos:

1. Memoria: hay 30 pares de tarjetas con la misma foto. Coloque las cartas boca abajo sobre la mesa y túrnense dando vuelta 2 cartas para encontrar las cartas con las mismas 2 imágenes. Este es el juego principal y se puede jugar con todas las cartas. Los siguientes juegos se pueden jugar después de que el juego de memoria haya terminado y cada jugador haya varios pares de cartas, pero también se pueden jugar por separado.
2. Matemáticas: este juego se juega con la categoría de comida. En la parte superior de cada tarjeta hay una parte de la receta del plato que se muestra en la imagen. El objetivo es calcular cuánto de ese ingrediente se necesita para un número diferente de porciones (por ejemplo, 1 porción, 2, 4, 6, etc.). También se pueden hacer otros ejercicios matemáticos relacionados con la comida.
3. Idioma: hay 30 pares de tarjetas con la misma imagen, pero también con la misma palabra en el lado izquierdo de la tarjeta. Lo que pasa es que la palabra está escrita en inglés en una tarjeta y en valenciano en la otra tarjeta. Con estas cartas los jugadores pueden jugar al ahorcado, mímica, tratar de adivinar la palabra en el otro idioma, etc. Para un nivel más fácil, los mismos juegos se pueden jugar en el idioma materno del jugador.
4. Línea de tiempo: este juego se juega con la categoría de historia. El objetivo es colocar las tarjetas que contienen sitios y eventos históricos en la línea de tiempo correcta, desde la más antigua hasta la más reciente.
5. Geolocalización/Orientación: este juego se juega con la categoría de lugares famosos de Agres. Las 5 imágenes diferentes tienen su propio par con la misma imagen, pero información diferente en la parte superior de las tarjetas. En este caso, la longitud de la ubicación en la foto está escrita en una tarjeta y en la otra tarjeta está la latitud de la misma ubicación. Los jugadores pueden ordenar las cartas desde el lugar que tiene la posición más baja hasta el lugar que tiene la más alta. La otra opción es intentar colocar las cartas en un mapa guiándonos por la latitud y la longitud.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

